

CURRÍCULUM · GONZALO CARDENETE BURGOS

Gonzalo Cardenete Burgos, Granada (1988)

Portfolio : www.gonzalocardenete.com

FORMACIÓN

2006 – 2007: FPO Técnico auxiliar en diseño gráfico.

2007 – 2009: FP Superior en Diseño Gráfico y producción editorial impartido en el Centro Puerta Bonita de Madrid y el Centro Ave María de Granada.

2009: Curso de Diseño Web y Multimedia por ESPAI en Barcelona.

2009 – 2012: Licenciatura en Bellas Artes por la facultad de bellas artes Alonso Cano de Granada.

2012: Curso de Posgrado en Diseño y animación Flash con AS3 en la Universidad de Granada.

2013: Curso de Arduino Avanzado organizado por Darwin Eventur y la Universidad de Granada.

2014: Curso avanzado de WordPress impartido por SoftObert en Barcelona.

EXPERIENCIA

Enero 2007 – Abril 2007: Diseñador gráfico en Finder, pequeño estudio de Diseño en Granada.

Abril 2009 – Agosto 2009: Diseñador gráfico en prácticas en Dia Cash, estudio de diseño en Granada.

Septiembre 2012 – Marzo 2013: Profesor del taller de artes en Agrafem, asociación granadina de familiares y personas con enfermedad mental.

Abril 2013 – Julio 2013: Diseñador/Creativo en Limón Publicidad, agencia de publicidad en Granada.

Diciembre 2013 – Actualidad: Diseñador Gráfico en Taos, agencia de publicidad en Barcelona.

EXPOSICIONES / PUBLICACIONES

2010 - 2011 Salón del comic de Andalucía: Exposición de la animación "Sad Robot" y las ilustraciones "Chihiro con el sin cara" y "El valoroso combatiente híbrido"

2012 Premios Alonso Cano a la creación artística UGR – Matrícula de honor obtenida con la obra interactiva "Blue" y exposición en el palacio de La Madraza de Granada.

2012 Sala de exposiciones del Ayuntamiento de Maracena (Granada) – Exposición "Blue"

2012 Publicación de la aplicación Android "Traductor Granaño" en Google Play.

2013 Exposición de la obra audiovisual "Pintando en la Vega" en la inauguración de "Reencuentros", en el Centro de Arte Joven Rey Chico de Granada.

2013 Exposición de "Don't be Evil" en Fiarte Granada 2013.

2013 Exposición colectiva de "Skeletor" en Ficzone Granada 2013.

HERRAMIENTAS:

Photoshop, Illustrator, Indesign

WordPress, Dreamweaver (HTML5 + CSS)

Edge Animate, Flash (javascript + action script)

Premiere, After Effects, Final Cut, Audition

3DS Max, Mailchimp, Prezi

Guante digital, Kinect, Arduino